




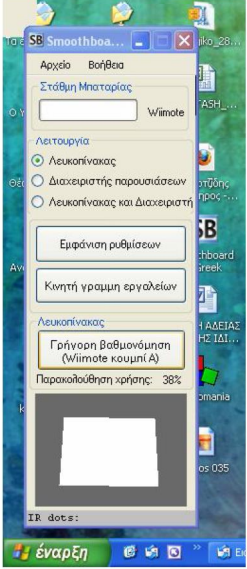
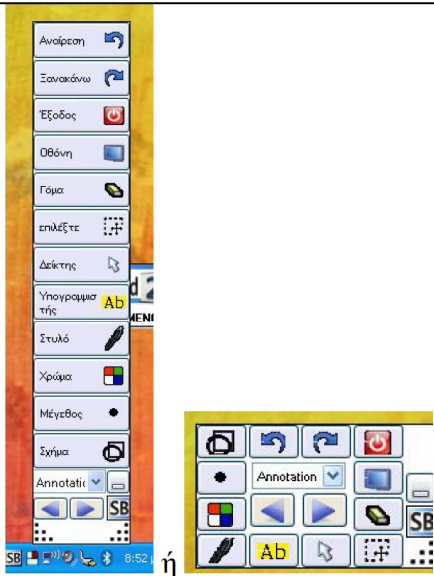


Μετατροπή βιντεοπροβολέα σε διαδραστικό πίνακα.

1	<p>Αγοράζουμε ένα wiimote + motion plus, το οποίο είναι τηλεχειριστήριο του Nintendo, της κονσόλας παιχνιδιών που χρησιμοποιούν τα παιδιά στο σπίτι. Ενδεχομένως να μπορεί κάποιος μαθητής μικρότερος ή μεγαλύτερος να σας προμηθεύσει δωρεάν ένα τέτοιο χειριστήριο. (δε γνωρίζω αν υπάρχει εναλλακτικά ανάλογη συσκευή)</p> <p>Το χειριστήριο λειτουργεί με δυο μπαταρίες μικρές AA, κατά προτίμηση αλκαλικές ή επαναφορτιζόμενες για να αντέχουν περισσότερο.</p> <p>(Προσοχή: Για να αντικατασταθούν οι μπαταρίες ξεκουμπώνουμε το πίσω μέρος τη συσκευής και το τραβάμε προς τα πίσω μαζί με το προστατευτικό του λάστιχο)</p> <p>Η τιμή του κυμαίνεται από 29.00 – 59.00 €</p>	
2	<p>Αγοράζουμε ένα στυλό υπερύθρων (ir pen), το οποίο παραγγέλνουμε από το εξωτερικό, καθώς δεν κατασκευάζουν ακόμη στην Ελλάδα τέτοια. Ψάξτε, όμως, μήπως κάποιος εισάγει τέτοια και στην Ελλάδα.</p> <p>Η τιμή του κυμαίνεται γύρω στα 15.00 €</p> <p>Μπορείτε να παραγγείλετε στυλό υπερύθρων εδώ: http://irpenonline.com ή από αλλού ή να το φτιάξετε ακολουθώντας τις οδηγίες που δίνονται εδώ: http://giorgosplevris.blogspot.com/2009/09/blog-post_03.html (προϋπόθεση για την κατασκευή του είναι να βρεθεί συγκεκριμένος τύπος led, το Vishay TSAL 6400, το οποίο δυστυχώς είναι δυσεύρετο στην Ελλάδα)</p>	
3	<p>Απαιτείται επίσης σύνδεση bluetooth, όπως αυτή που έχουν τα κινητά. Τα περισσότερα laptops έχουν τέτοια σύνδεση. Οι σταθεροί υπολογιστές χρειάζονται ένα usb στικάκι (φλασάκι) Bluetooth.</p> <p>Η τιμή του κυμαίνεται από 4,50 – 8,00 €</p>	
4	<p>Εγκαθιστούμε, αν δεν ήδη είναι εγκαταστημένο στον υπολογιστή μας, το Microsoft .Net 3.5 Framework από τη διεύθυνση: http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyId=333325FD-AE52-4E35-B531-508D977D32A6&displaylang=en</p>	
5	<p>Εγκαθιστούμε επίσης ένα πρόγραμμα για διαδραστικό από εδώ: http://www.smoothboard.net/downloads ή από εδώ: http://johnnylee.net/projects/wii/WiimoteWhiteboardv03.zip Αυτά τα προγράμματα είναι δωρεάν.</p>	
6	<p>Αφού συνδέσουμε το Bluetooth στον υπολογιστή μας, πατάμε ταυτόχρονα τα πλήκτρα A και B του wiimote και περιμένουμε λίγο για να αναγνωριστεί από το Bluetooth</p>	
7	<p>Τώρα, αφού έχουμε εγκαταστήσει τα προγράμματα που αναφέραμε παραπάνω και έχει αναγνωριστεί και το wiimote από το bluetooth, είμαστε έτοιμοι να λειτουργήσουμε το διαδραστικό μας πίνακα.</p>	

8	<p>Ξεκινάμε το πρόγραμμα λειτουργίας του διαδραστικού, π.χ. το Smoothboard 2. και περιμένουμε το διπλανό παράθυρο. Πατάμε τη συνέχιση του προγράμματος (3^ο κουμπί) και αμέσως πατάμε ταυτόχρονα τα κουμπιά Α και Β του wiimote, για να το αναγνωρίσει το πρόγραμμα.</p>	
9	<p>Όταν αναγνωριστεί το wiimote από το πρόγραμμά μας, θα πρέπει να τοποθετήσουμε το wiimote σε ένα σημείο ανάλογο με αυτό του βιντεοπροβολέα μας με στόχο να «βλέπει», δηλαδή να καλύπτει με την κάμερά του ολόκληρη την επιφάνεια προβολής. Καλό είναι, όταν βρούμε το καταλληλότερο σημείο, να τοποθετήσουμε μόνιμα τη συσκευή μας (wiimote) στο σημείο εκείνο. Πατάμε βαθμονόμηση και κάνουμε κλικ με το στυλό υπερύθρων σε ένα-ένα σημείο-στόχο κάθε γωνιάς. Αν ανταποκριθεί το πρόγραμμα και γίνει η βαθμονόμηση κανονικά, δηλαδή σβήσουν διαδοχικά τα τέσσερα σημάδια μας, έχουμε τον απόλυτο έλεγχο της οθόνης μας και με το στυλό μας κάνουμε κάθε ενέργεια που θα μπορούσαμε να κάνουμε με το ποντίκι μας</p> <div data-bbox="236 925 898 1308" style="border: 1px solid black; padding: 10px; text-align: center;">  </div>	
10	<p>Η στήλη με τα εργαλεία του προγράμματος θα προσφέρουν πολύτιμες υπηρεσίες – ευκολίες, μετατρέποντας την επιφάνεια προβολής σε σχεδιαστήριο, σελίδα τετραδίου, οθόνη υπολογιστή, κ.ο.κ.</p>	

Για οποιοδήποτε πρόβλημα, μη διστάσετε να με καλέσετε!

Καλή αξιοποίηση!

Κώστας Κλουβάτος - Σχολικός Σύμβουλος 3ης Περιφ. Δημοτ. Εκπ/σης Κυκλάδων